

# Chapitre 1

## Equations et études de signes

### 1.1 Equations de degré 1 (rappels)

Il est important de savoir résoudre une équation de degré 1. Les solutions correspondent aux abscisses des points d'intersections entre une droite et l'axe ( $Ox$ ).

**Exemple 1.1.1.** Résoudre l'équation  $2x - 1 = 0$  revient à trouver tout les nombres  $x \in \mathbb{R}$  vérifiant l'égalité précédente. Ici, nous trouvons que

$$\begin{aligned} 2x - 1 = 0 & \iff 2x - 1 + 1 = 0 + 1 \\ & \iff 2x = 1 \\ & \iff \frac{2x}{2} = \frac{1}{2} \\ & \iff x = \frac{1}{2}. \end{aligned}$$

L'équation admet donc une unique solution :  $\frac{1}{2}$ .

*Note : il convient de bien comprendre quels sont les opérations (en **bleu** ou en **orange** qui ont été employées pour isoler  $x$ ).*

*Remarque.* De manière similaire, il est important de savoir résoudre une inéquation de la forme

$$2x + 1 > 0 \iff x > \frac{1}{2}.$$

Rappelons au passage que si l'on divise ou multiplie une inéquation par un nombre négatif, il faut changer le sens de celle-ci :

$$\begin{aligned} -3x + 0 \geq 0 & \iff -3x + 9 - 1 \geq 0 - 9 \\ & \iff -3x \geq -9 \\ & \iff \frac{-3x}{-3} \leq \frac{-9}{-3} \\ & \iff x \leq 3. \end{aligned}$$

### 1.1.1 Polynômes de degré 2

Les fonctions suivantes sont légèrement plus compliquées. Par exemple,  $f(x) = -6x^2 + 30x - 36$ . Plus généralement, ces fonctions sont de la forme suivante.

**Définition 1.1.1.** Une fonction polynomiale de degré deux est une fonction de la forme

$$f : x \mapsto ax^2 + bx + c$$

avec  $a \neq 0$  et  $b, c \in \mathbb{R}$ .

**Exemple 1.1.2.** 1.  $g(x) = -3x + 1$  n'est pas une fonction de degré 2.

2.  $f(x) = -6x^2 + 30x - 36$  est une fonction de degré 2 et  $a = -6$ ,  $b = 30$  et  $c = -36$ .

3.  $h(x) = x^2 + x + 1$  est une fonction de degré 2 et  $a = 1$ ,  $b = 1$  et  $c = 1$ .

## 1.2 Equations de degré 2

La fonction  $f(x) = -6x^2 + 30x - 36$  pourrait s'interpréter comme les recettes d'une entreprise lorsqu'elle vend  $x$  objets. Il semble alors intéressant de savoir comment résoudre  $f(x) = 0$ ; cela revient à savoir pour quelle quantité vendue, l'entreprise ne fait aucun bénéfice sans pour autant perdre de l'argent.

Voici un résultat approprié pour ce résoudre ce problème.

**Proposition 1** (Résolution d'équation d'ordre deux). *Soit*

$$\Delta = b^2 - 4ac.$$

Trois cas de figure se présentent à nous :

1. Si  $\Delta > 0$ , l'équation (E) admet deux racines, réelles, distinctes

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}, \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}.$$

2. Si  $\Delta = 0$ , l'équation admet une racine réelle (dite double)

$$x_0 = \frac{-b}{2a}.$$

3. Si  $\Delta < 0$ , il n'existe aucune solution réelle à l'équation.

**Exemple 1.2.1.** Voyons comment fonctionne ce théorème sur plusieurs exemples.

1. Résolvons  $-6x^2 + 30x - 36 = 0$ .

2. Faisons de même avec  $x^2 + x + 1 = 0$

3. Traitons également le cas  $2x^2 - 4x + 8 = 0$ .

### 1.3 Signe d'un polynôme du second degré

Maintenant que nous savons comment résoudre une équation de degré 2, cherchons à déterminer son signe. Cela nous permettra de résoudre des inéquations de la forme  $-6x^2 + 30x - 36 > 0$ ; si  $f(x) = -6x^2 + 30x - 36$  désigne les recettes obtenues par une entreprise lors de la vente de  $x$  objets, la résolution de  $f(x) > 0$  permet de savoir à quel moment l'entreprise réalisera des bénéfices.

**Théorème 2** (Signe d'un polynôme de degré 2). *Soit*

$$\Delta = b^2 - 4ac.$$

Trois cas de figure se présentent à nous :

1. Si  $\Delta > 0$ , l'équation (E) admet deux racines  $x_1$  et  $x_2$  et nous avons le tableau de signes suivant

$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_1$	$+\infty$
<i>signe de</i> $ax^2 + bx + c$	$\text{signe}(a)$	$\emptyset$	$-\text{signe}(a)$	$\text{signe}(a)$

2. Si  $\Delta = 0$ , l'équation admet une racine réelle  $x_0$  et nous avons le tableau de signes suivant

$x$	$-\infty$	$x_0$	$+\infty$
<i>signe de</i> $ax^2 + bx + c$	$\text{signe}(a)$	$\emptyset$	$\text{signe}(a)$

3. Si  $\Delta < 0$ , il n'existe aucune solution réelle à l'équation et nous avons le tableau de signes suivant

$x$	$-\infty$	$+\infty$
<i>signe de</i> $ax^2 + bx + c$	$\text{signe}(a)$	

**Exemple 1.3.1.** Voyons comment fonctionne ce théorème sur plusieurs exemples.

1. Résolvons  $-6x^2 + 30x - 36 > 0$  et  $-6x^2 + 30x - 36 \geq 0$ .
2. Faisons de même avec  $x^2 + x + 1 > 0$
3. Traitons également le cas  $2x^2 - 4x + 8 < 0$ .

