

Petit aperçu de Beamer

Mathieu Leroy-Lerêtre

Université Toulouse 3 – Faculté des sciences et ingénierie

Mai 2013

En orange, c'est le code \LaTeX pour obtenir le résultat observé :
Un texte en gras.

(Un `\textbf<2>{texte}` en gras)

En orange, c'est le code \LaTeX pour obtenir le résultat observé :
Un **texte** en gras.

(Un `\textbf<2>{texte}` en gras)

En orange, c'est le code \LaTeX pour obtenir le résultat observé :
Un texte en gras.

(Un `\textbf<2>{texte}` en gras)

↔ La syntaxe `<2>` indique que la commande de mise en gras ne s'appliquera que sur la 2^e couche.

Un **texte** en gras sur les 3 premières couches. (`textbf<-3>`)

Un texte en gras entre la 2^e et la 4^e couche. (`textbf<2-4>`)

Un texte en gras sur la 3^e couche et les suivantes. (`textbf<3->`)

Un **texte** en gras sur les 3 premières couches. (`textbf<-3>`)

Un **texte** en gras entre la 2^e et la 4^e couche. (`textbf<2-4>`)

Un texte en gras sur la 3^e couche et les suivantes. (`textbf<3->`)

Un **texte** en gras sur les 3 premières couches. (`textbf<-3>`)

Un **texte** en gras entre la 2^e et la 4^e couche. (`textbf<2-4>`)

Un **texte** en gras sur la 3^e couche et les suivantes. (`textbf<3->`)

Exemples autour des `<>`

Un texte en gras sur les 3 premières couches. (`textbf<-3>`)

Un **texte** en gras entre la 2^e et la 4^e couche. (`textbf<2-4>`)

Un **texte** en gras sur la 3^e couche et les suivantes. (`textbf<3->`)

Exemples autour de commandes propres à Beamer

Un invisible qui s'affiche sur la 2^e couche. (`visible<2>`)

Un qui s'affiche sur la couche 2. (`only<2>`)

Un texte initial sur les 2 premières, changé ensuite : jour.

(`alt<-2>`)

Un texte toujours affiché mais en évidence sur la couche 4.

(`alert<4>`)

Exemples autour de commandes propres à Beamer

Un texte invisible qui s'affiche sur la 2^e couche. (`visible<2>`)

Un texte qui s'affiche sur la couche 2. (`only<2>`)

Un texte initial sur les 2 premières, changé ensuite : jour.

(`alt<-2>`)

Un texte toujours affiché mais en évidence sur la couche 4.

(`alert<4>`)

Exemples autour de commandes propres à Beamer

Un invisible qui s'affiche sur la 2^e couche. (`visible<2>`)

Un qui s'affiche sur la couche 2. (`only<2>`)

Un texte initial sur les 2 premières, changé ensuite : nuit.

(`alt<-2>`)

Un texte toujours affiché mais en évidence sur la couche 4.

(`alert<4>`)

Exemples autour de commandes propres à Beamer

Un invisible qui s'affiche sur la 2^e couche. (`visible<2>`)

Un qui s'affiche sur la couche 2. (`only<2>`)

Un texte initial sur les 2 premières, changé ensuite : nuit.

(`alt<-2>`)

Un **texte** toujours affiché mais en évidence sur la couche 4.

(`alert<4>`)

Apparition d'une liste :

- riri

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri

Apparition d'une liste :

- riri
- fifi

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri
- **fifi**

Apparition d'une liste :

- riri
- fifi
- loulou

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri
- fifi
- **loulou**

Apparition d'une liste :

- riri (`\item<1-> riri`)
- fifi (`\item<2-> fifi`)
- loulou (`\item<3-> loulou`)

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri
- fifi
- loulou

Apparition d'une liste :

- riri (`\item<1-> riri`)
- fifi (`\item<2-> fifi`)
- loulou (`\item<3-> loulou`)

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri (`\item<1- | alert@1>`)
- fifi (`\item<2- | alert@2>`)
- loulou (`\item<3- | alert@3>`)

Apparition d'une liste :

- riri (`\item<1-> riri`)
- fifi (`\item<2-> fifi`)
- loulou (`\item<3-> loulou`)

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri (`\item<1- | alert@1>`)
- fifi (`\item<2- | alert@2>`)
- loulou (`\item<3- | alert@3>`)

Si on veut rajouter un item à la fin ?

Apparition d'une liste :

- riri (`\item<1-> riri`)
- fifi (`\item<2-> fifi`)
- loulou (`\item<3-> loulou`)

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri (`\item<1- | alert@1>`)
- fifi (`\item<2- | alert@2>`)
- loulou (`\item<3- | alert@3>`)

Si on veut rajouter un item à la fin ? `\item<4-> nana`

Apparition d'une liste :

- riri (`\item<1-> riri`)
- fifi (`\item<2-> fifi`)
- loulou (`\item<3-> loulou`)

On peut aussi mettre en valeur à chaque apparition :

- riri (`\item<1- | alert@1>`)
- fifi (`\item<2- | alert@2>`)
- loulou (`\item<3- | alert@3>`)

Si on veut rajouter un item à la fin ? `\item<4-> nana`

Question

Mais doit-on renuméroter si l'on souhaite rajouter un item au début de la liste ?

Réponse

Pas si on utilise une syntaxe intelligente pour les numéros de couches :

```
\begin{itemize}

\item<+- | alert@+> riri
\item<+- | alert@+> fifi
\item<+- | alert@+> loulou
\item<+- | alert@+> nana
\end{itemize}
```

Réponse

Pas si on utilise une syntaxe intelligente pour les numéros de couches :

```
\begin{itemize}
\item<+- | alert@+> boubou
\item<+- | alert@+> riri
\item<+- | alert@+> fifi
\item<+- | alert@+> loulou
\item<+- | alert@+> nana
\end{itemize}
```

Réponse

Pas si on utilise une syntaxe intelligente pour les numéros de couches :

```
\begin{itemize}
\item<+- | alert@+> boubou
\item<+- | alert@+> riri
\item<+- | alert@+> fifi
\item<+- | alert@+> loulou
\item<+- | alert@+> nana
\end{itemize}
```

qui est équivalent à :

```
\begin{itemize}[<+- | alert@+>]
\item riri
\item fifi
\item loulou
\end{itemize}
```

Des environnements présents par défaut

Théorème

Énoncé.

Définition

Énoncé.

Exemples

Énoncé.

Des environnements redéfinis avec `\newtheorem`

Sous titre : (même syntaxe qu'au §3.6.2 du TP d'initiation)

Théorème

Que dire ?

Définition

Que dire ?

Exemple

Que dire ?

Démonstration.

Que dire ?



Plein d'autres possibilités :

- 1 sections, sous-sections, etc.,
- 2 propriétés du PDF,
- 3 mathématiques,
- 4 nombreux thèmes et couleurs,
- 5 beameruserguide de 200 pages...

Plein d'autres possibilités :

- 1 sections, sous-sections, etc.,
- 2 propriétés du PDF,
- 3 mathématiques,
- 4 nombreux thèmes et couleurs,
- 5 beameruserguide de 200 pages...

Plein d'autres possibilités :

- 1 sections, sous-sections, etc.,
- 2 propriétés du PDF,
- 3 mathématiques,
- 4 nombreux thèmes et couleurs,
- 5 beameruserguide de 200 pages...

Plein d'autres possibilités :

- 1 sections, sous-sections, etc.,
- 2 propriétés du PDF,
- 3 mathématiques,
- 4 nombreux thèmes et couleurs,
- 5 `beameruserguide` de 200 pages...

Plein d'autres possibilités :

- 1 sections, sous-sections, etc.,
- 2 propriétés du PDF,
- 3 mathématiques,
- 4 nombreux thèmes et couleurs,
- 5 beameruserguide de 200 pages...